

# Floroxid.de Minecraft-Server Regelwerk

## §1 Scammen

Scammen ist grundsätzlich NICHT! Verboten, wird aber bestraft, wenn es in Gegenwart, bzw. dem Beisein eines Teammitgliedes ausgeführt wird. Die Strafe ist dem jeweiligen Teammitglied frei überlassen.

Das Bauen und Einsetzen von Teleportfallen ist ausdrücklich verboten! Und wird auf das Strengste bestraft. Sollte einem Teammitglied, mit stichhaltigen Beweisen (Screenshots), nachgewiesen werden können, dass er sich dem Gebrauch einer PH-Falle schuldig gemacht hat, führt dies zum Ausschluss aus dem Team. Diese Entscheidung kann ausschließlich von Chef Floroxid getroffen werden!

## §2 Chat Verhalten

Spam, Beleidigung, Drohungen und Provokationen gegen über andere Nutzer sind Verboten und können je nach schwere zu einem Mute oder Bann führen. Rassistische, Politische, Ethisch inakzeptable und Pornografische Inhalte sind auf das strengste verboten und führen zum Bann. Kritik, welche beleidigend, provokant oder allgemein nicht konstruktiv geäußert wird, ist nicht erwünscht und kann je nach schwere zum Mute oder Bann führen.

Das Aufrufen zum Spam, zum Beispiel bei Zahlenspielen, ist ebenfalls untersagt.

Zum Spammen zählt bereits eine gleiche Nachricht 3-mal Hintereinander/oder in der Minute zu verschicken.

## §3 Fälschung einer Person oder Mitgliedschaft

Sich als eine bekannte Person auszugeben ist in jeder Hinsicht verboten.

Teammitglieder, Clanchefs, Freunde vom Team, YouTuber und andere sehr bekannte Nutzer zählen als eindeutig bekannte Person/Spieler.

Das Vortäuschen einer Clan-Mitgliedschaft ist in jeglicher Hinsicht verboten!

Auch das Nachstellen von Clan-Items, mit denen man eine Mitgliedschaft vortäuschen kann, ist auf das strengste untersagt.

# Floroxid.de Minecraft-Server Regelwerk

## §4 Werbung und Links

Werbung für Angebote, die nicht Floroxid.de betreffen (fremd Werbung, heißt: Fremde Minecraft Server, Teamspeak-Server oder andere Anbieter) ist nicht gestattet und wird auf das härteste bestraft. Wenn ein Spieler gezielt mündlich oder auch schriftlich nach der Adresse eines bestimmten Angebotes eindeutig und ohne fremd Einwirkung fragt, darf die Adresse als Privatnachricht an den Fragenden gesendet werden.

Wenn man auf die Nachfrage die Daten trotzdem in einen öffentlichen Chat sendet ist dies ein klarer Regelverstoß.

Werbung für YouTube und Twitch Livestreams oder Videos ist gestattet, wenn sich das/der geworbene Video/Livestream für die gesamte Sendedauer auf Floroxid befindet! Das Spammen solcher Werbung hingegen wird als härterer Spamm deklariert und dementsprechend hart bestraft!

Private und vor allem fremde Daten dürfen in keinem Fall weitergegeben werden!

## §5 Hacking und Bugusing

Jede Art von Bugusing, also das bewusste Ausnutzen eines Server- oder Versions-fehlers, ist strengstens untersagt. Administratoren können Fehler als Features anerkennen und die Regelung außer Kraft setzen.

Items, die durch das Verwenden von unerlaubten Modifikationen (Hacked Clients, Cheats) oder Serverfehler entstanden sind, müssen an das Team übergeben werden! Außerdem wird eine genaue Schilderung des Duplizierens verlangt. Sollte dies verweigert werden führt die zu einem Permanentem Bann.

Das Verwenden von Hacked Clients ist auf, dass schärfste Verboten!

## §6 Phishing

Phishing (Stehlen von Accountdaten) ist strengsten Verboten.

# Floroxid.de Minecraft-Server Regelwerk

## §7 Server Team

Jegliche Anweisungen von Teammitgliedern sind Folge zu leisten, solange diese nicht die eigenen oder die Server- Regeln verletzen.

Das absichtliche Töten von Teammitgliedern ist strengstens untersagt, und kann je nach Schaden zu einem Bann führen.

Teammitglieder sind auf allen Plattformen von Floroxid.de durch eine eindeutige Rangbezeichnung, meist vor dem Namen, zu erkennen.

Das zu spammen von Teammitgliedern ist nicht gestattet, es sei denn es handelt sich um einen kritischen Notfall, wie ein schwerer Serverfehler oder einen Hacker.

Teammitglieder haben jederzeit das Recht, sich auf deinem Grundstück um zu sehen.

Teammitglieder dürfen im eigenen Ermessen Entscheidungen in Form von Bestrafung treffen, wenn Nutzer gegen festgelegte Regeln verstoßen.

Beschwerden über Teammitglieder werden ausschließlich vom Chef Floroxid oder ggf. CoChef Sylver94 bearbeitet. Das Abgeben von Beschwerden kann an jedes Teammitglied erfolgen, sofern dieses nicht in die Beschwerde involviert ist.

Die absichtliche Behinderung eines Teammitgliedes bei der Arbeit, wie zum Beispiel beim Nachforschen bei einem Regelbruch), ist nicht gestattet und kann mit einem Bann bestraft werden.

## §8 Ränge und Perks

Verliehene Ränge und Rechte dürfen nicht entgegen dem Regelwerk genutzt werden.

Das Team hat das Recht, durch Käufe verliehene Rechte, jederzeit wegen Missbrauches, ohne Vorankündigung zu entziehen.

Verliehene Ränge und Rechte sind Accountgebunden und werden nur im Ermessen der Administration auf einen anderen Account übertragen.

Bei Perk Ausnutzung hat das Team das Recht, Dieses zu entfernen.

# Floroxid.de Minecraft-Server Regelwerk

## §9 Skins und Namen

Spielernamen oder Teile eines Spielernamens können ohne Äußerung von Gründen auf die Server Blacklist gesetzt werden, wenn das Team der Ansicht ist, dass diese nicht angebracht sind oder andere Spieler belästigen.

Anstößige Skins sind nicht erlaubt. Ob ein Skin anstößig ist, entscheidet das Team nach eigenem Ermessen.

## §10 Erstattung Verlorener Items

In-Game-Werte, welche durch Serverfehler, Lags oder Eigenverschulden verloren gegangen sind, werden nicht zurückerstattet!

## §11 Server Lags Verursachen

Grundstücke, die sich am Spawn befinden (erste bis fünfte Reihe) dürfen mit Köpfen, Bannern, Leuchtfener, Rahmen und Rüstungsständern ausgestattet werden. Wenn es aber durch diese zu Clients-Lags kommen sollte, gibt es das Risiko, dass das Grundstück vom Spawn weit weg verschoben wird.

Community-Events egal welcher Art (Drop-, Abbau-, XP-, Container-, etc. Events) sind jedem Spieler gestattet. Sollte der Server aber durch ein solcher Event zum Laggen und somit zur Unspielbarkeit gebracht werden, werden die Verantwortlichen bzw. die Veranstalter des Events bestraft.

## §12 Farmen

Bei jeder Art von Farmen Voll oder Halbautomatisch sind nur bis zu 100 Slots erlaubt, (z.B. 100 Blöcke Bei einer Kaktussfarm) bei einer Überschreitung des Limits steht es dem Team zu diese ohne Vorwarnung zu entfernen, oder auch je nach Höhe ein Greefing zu veranstalten, um dem Spieler einen Denkkzettel zu verpassen.

# Floroxid.de Minecraft-Server Regelwerk

Vollautomatisierte Spieleraccounts, welche vom Team als Bots eingestuft werden, werden permanent gebannt.

Community-Farmen dürfen AFK-Farmmechanismen betreiben, wenn sie eine Lizenz für diese von der Administration bekommen haben.

Darunter müssen folgende Faktoren eingehalten werden, um ein Recht auf solch eine Lizenz zu erlangen: AFK-Farmer müssen aktiv von den Farmbetreibern gekickt oder gebannt werden, dass töten ist nicht gestattet!

Die Farm muss ausnahmslos für jeden Spieler nutzbar sein (das heißt zugänglich, wenn das Betreten durch zu schlechtes Equipment nicht möglich ist, kann der Farm Betreiber nicht belangt werden).

Es ist den Betreibern gestattet einzelne Spieler nach eigenem Ermessen von der Farm zu bannen.

Mindestens 40% des Loots muss bei den Spielern Ankommen.